

Samedi 7 mai et dimanche 8 mai

48 Boulevard Jourdan

Paris 14^{ème}

M4 - Porte d'Orléans / RER B - Cité Universitaire / Tramway 8 - Montsouris

Intervenants : Etienne Armand Amato, Vincent Berry, Alexis Blanchet, Manuel Boutet, Elsa Boyer, Gilles Brougère, Catherine Cerezo, Marion Coville, Sylvie Craipeau, Nicolas Esposito, Patrice Flichy, Thomas Gaon, Raphaël Koster, Yann Leroux, Hovig Ter Minassian, Etienne Pereny, Olivier Robert, Samuel Rufat, Laurent Trémel, Mathieu Triclot, Vinciane Zabban, Dork Zabunyan.

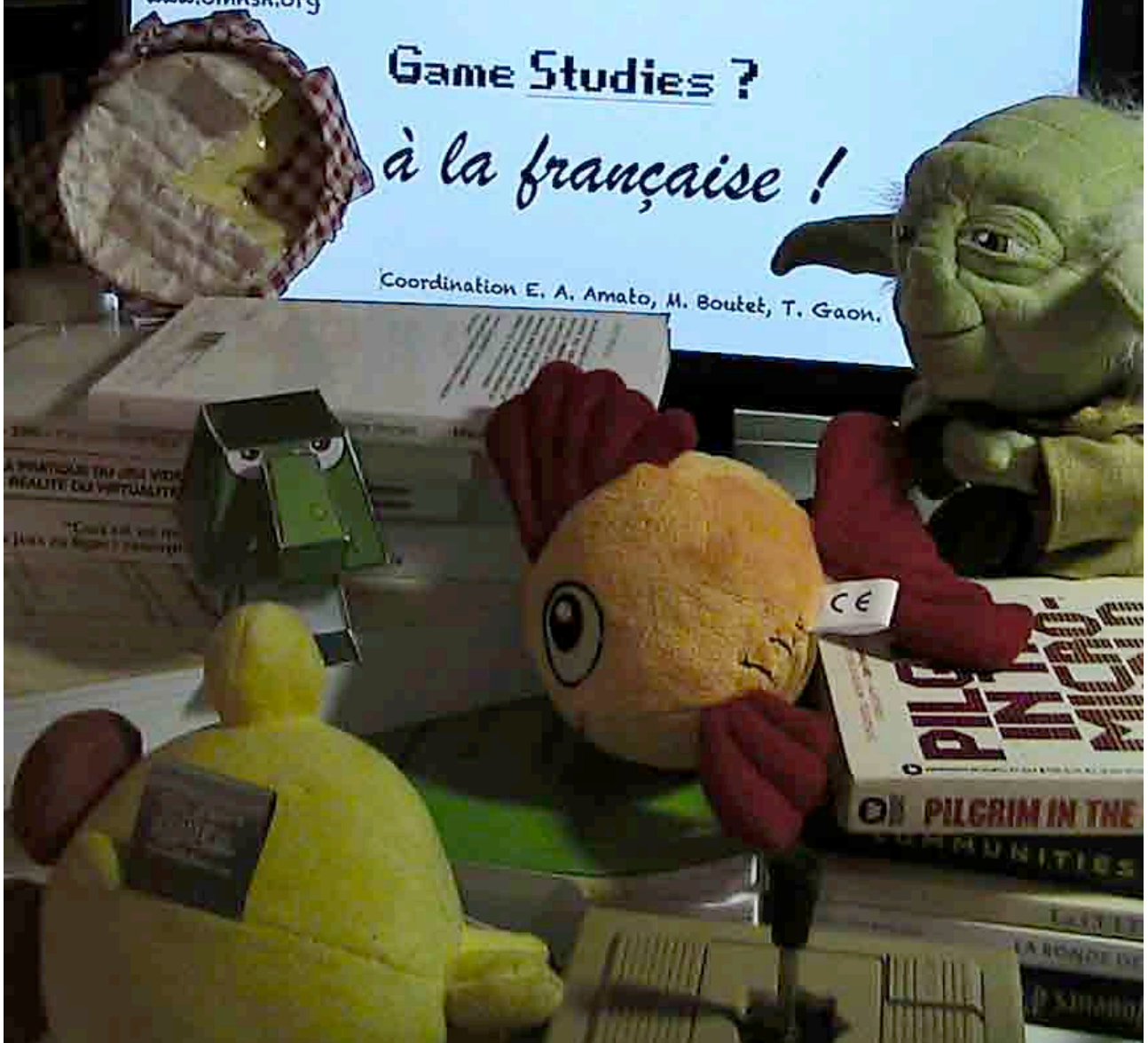
Organisé par l'Observatoire des Mondes Numériques en Sciences Humaines
www.omnsh.org

APPORTEZ
VOTRE
PIQUE-NIQUE

Game Studies ?

à la française !

Coordination E. A. Amato, M. Boutet, T. Gaon.



Organisé par L'Observatoire des Mondes Numériques en Sciences Humaines

Game Studies ? à la française !

Coordination E. A. Amato, M. Boutet, T. Gaon.

48 Boulevard Jourdan

Paris 14^{ème}

M°4 – Porte d'Orléans / RER B – Cité Universitaire / Tramway 3 – Montsouris

Samedi 7 mai

9h Accueil des participants

9h30 - 12h

Patrice Flichy et Vinciane Zabban

La question du jeu dans la sociologie des techniques de l'information et de la communication.

Interroger le partage social et technique des mondes ludiques en ligne.

Sylvie Craipeau et Raphaël Koster

Le jeu vidéo comme fait social : une approche socio-anthropologique.

12h – 13h Pique-nique

13h – 18h

Laurent Trémel

Itinéraire de recherche : un parcours dans plusieurs mondes.

Dork Zabunyan

Ce que le jeu vidéo fait au cinéma.

Marion Coville

« Hello. My gamertag is Moosy. I am a woman gamer. »

Elsa Boyer

Perception artificielle et perspective mobile.

Mathieu Triclot

Une philosophie des jeux vidéo : Games Studies vs Play Studies.

Olivier Robert

Les possibilités esthétiques et éthiques des jeux vidéo.

Alexis Blanchet

Le temps de jouer et de regarder, le temps d'analyser.

Nicolas Esposito

De l'informatique aux sciences humaines : jeux vidéo, projets de recherche et transitions.

dimanche 8 mai

9h Accueil des participants

9h30 - 12h

Gilles Brougère et Vincent Berry

Les sciences du jeu : histoire d'un département.

Etienne Pereny et Etienne Armand Amato

De l'Image interactive au Jeu vidéo : rétro-prospective des transversalités d'un objet cybernétique.

12h – 13h Pique-nique

13h - 18h

Samuel Rufat et Hovig Ter Minassian

Les géographes face aux jeux vidéo.

Samuel Rufat et Hovig Ter Minassian

Jeux vidéo : pratiques, contenus, discours. Un laboratoire junior sur les jeux vidéo à Lyon.

Manuel Boutet

Le jeu comme soucis des situations.

Yann Leroux

Communautés et médiations numériques.

Thomas Gaon

De la crèche à l'écran.

Catherine Cerezo

Le serious game, médium de réussite scolaire ?

www.omnsh.org

Pour tout renseignement :

manuel.boutet@free.fr
